namcot

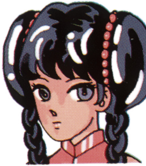
ファミリーマージャンII

上海（シャンハイ）への道（みち）

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）



ファミリーマージャンII
上海への道



このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミリーマージャンⅡ上海への道」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読み頂きますと、より楽しく遊ぶことができます。

ファミリーマージャンII 上海への道



「立直(リーチ)！」
三巡目(さんじゅんめ)、老人(ろうじん)はついに沈黙(ちんもく)を破(やぶ)り、そっと眼(め)を閉(と)じた。ボクの額(ひたい)に汗(あせ)が流(なが)れ、打牌(ターパイ)する手(て)が少(すこ)し震(ふる)える。
老人(ろうじん)は眼(め)を閉(と)じたまま微笑(ほほえ)んだ。「栄和(ロン)！」。
強(つよ)い！やはり、麻雀老君(マージャンロークン)は強(つよ)かった。
しかし、負(ま)けるわけにはいかない。
"ボクは、勝(か)つために『上海(シャンハイ)』へやって来たんだ。"

②モードの説明

■麻雀を3つのモードで楽しもう！

操作方法 デモ画面➡スタートボタンまたはセレクトボタンで選択画面
セレクトボタンでモード選択➡スタートボタンでスタート

■実戦麻雀

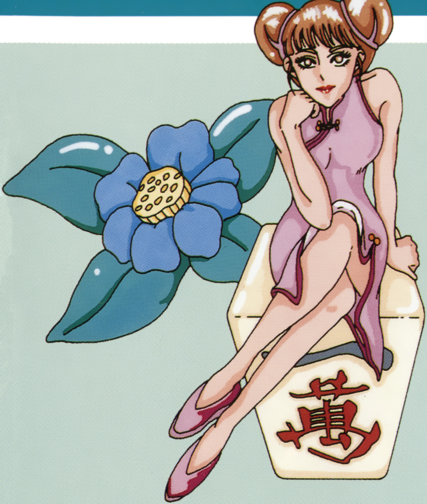
プレイヤーは6人の中から対戦相手を選び、半荘勝負の麻雀をプレイします。

■世界一周クイズDE麻雀

プレイヤーは世界のどこかに隠されている幻の秘宝を見つけるために麻雀とクイズで旅費を稼ぎ、世界中を飛び回ります。



3つのゲームを楽しもう！

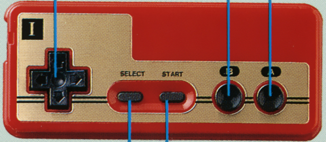


■麻雀グランプリ

世界各地から選ばれた強者雀士たちが世界中を転戦する麻雀グランプリ。麻雀グランプリは全12戦、一局麻雀の総当り戦を繰り返し、グランプリチャンピオンを目指します。所持金は旅費や様々なアクシデント、各雀士との差し馬等により増減します。そして、「上海」では以外な謎が…。

③基本操作

■コントローラーの使い方



✚ボタン

- ステハイ時のカーソルの移動（⬅左・➡右）
- 立直（⬆上）
- ポン（➡右）
- チー（⬅左）
- カン（⬇下）

Ⓑボタン

- 和がり

Ⓐボタン

- 捨牌
- 自摸
- チー・カンの組合せの決定
- 画面送り

セレクトボタン

- モード選択

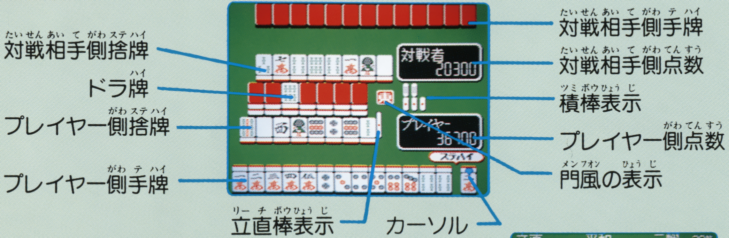
スタートボタン

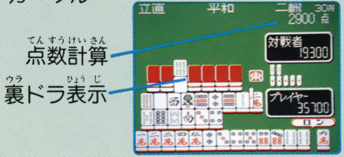
- プレイ開始
- プレイ中断、再開
- 画面補正（9ページ参照）

※チー・カンについて組合せが2種類以上の時は手牌上に▼印が点滅します。希望の組合せに▼印が点灯した時、Ⓐボタンで決定してください。

コントローラーと画面について

■画面表示





●いろいろなコメント

- ステハイ
- ツ　モ
- ロ　ン
- ノーテン
- テンパイ
- リーチ
- フリテンだよ
- よくみてね！

④ルール設定

各モードでゲームの進行中、ルール設定画面になると表示される項目のルールやＢＧＭの有無を任意に設定できます。



操作方法

✚ボタンで▶を移動
Ⓐボタンで有、無を決定
設定を終えるには、▶を終了に移動してⒶボタンを押してください。

箱割れ

有：得点がマイナスになると、そこでゲームオーバー。
無：半荘終了までゲーム続行。

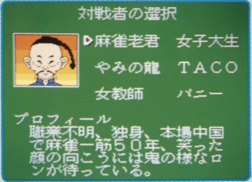
ルールが設定できるんだ！

食い断	有	：ポン、チー、ミンカンしても断么九が成立。
	無	：ポン、チー、ミンカンすると断么九が不成立。
ツモ平和	有	：平和（一翻）と門前清ツモ（一翻）で20符二翻。
	無	：平和（一翻）のみとツモ（２点）で30符一翻。
振聴罰	有	：振聴でのロン和がりは錯和となり、満願分の点数が取られます。
	無	：振聴でのロン和がりはできません。
BGM	有	：麻雀プレイ中、ＢＧＭが流れます。
	無	：麻雀プレイ中、ＢＧＭは流れません。

●箱割れの設定は実戦麻雀のモードでのみ有効です。

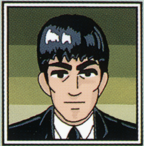
5 実戦麻雀

バラエティーに富んだ雀士を相手に半荘勝負のオーソドックスな麻雀をプレイします。
画面のプロフィールを参考に6人の中から対戦相手を選びます。

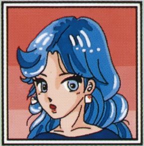


麻雀老君のプロフィール

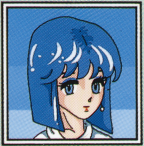
操作方法 ✚ボタンで▶を移動
スタートボタンで決定



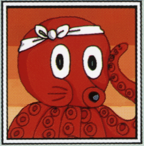
やみの龍



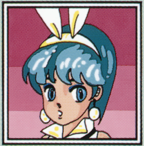
女教師



女子大生



TACO



バニー

6人の雀士と半荘勝負！



場風・局目の表示

■役について

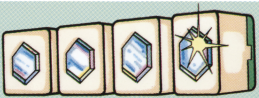
「ファミリーマージャンⅡ上海への道」では一般の麻雀にはない、珍しい役も採用しています。黒一色、紅一色、百万石、セブンアップ、南北戦争、西南戦争、金門橋、南無八幡など、詳しくは一覧表を参照してください。

■画面補正について

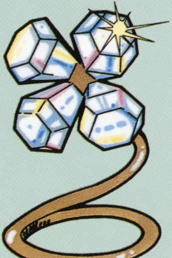
家庭用のテレビはそれぞれの画面表示に多少の差がありますので、麻雀牌が見やすくなるように画面を補正してください。

操作方法 麻雀画面➡スタートボタンでプレイ中断
✚ボタンの上下で補正➡スタートボタンでプレイ再開

⑥世界一周クイズ DE 麻雀



幻の秘宝「大亜一筒」。
この4つの麻雀牌には、
それぞれ大粒のダイヤモンドが埋めこまれ、4つを揃えて持つ者には幸福がもたらされると伝えられていたのですが、そんな伝説とは裏腹に埋めこまれているダイヤモンドは数奇な運命を送りました。このダイヤモンドは元来、帝政ロシア王室の秘宝「ダイヤのクローバー」として知られ、革命の大混乱を経てモンゴル騎馬民族の手に渡りました。そして、戦渦の中国大陸から旧日本軍のある将校がこのダイヤモンドを麻雀牌に埋めこみ、こっそり日本に持ち帰ることになったのです。





秘宝を探して世界旅行！



ところが、大空襲や終戦直後の混乱の中でこの麻雀牌はとうとう行方不明になり、40年以上も人目につくことはありませんでした。近年、東京在住の老雀士によってこの秘宝が発見され、麻雀秘宝館で厳重な警備の下に「大亜一筒」は安息の地を得たかに見えました。しかし、この悲運な秘宝は先日盗難に遭い、当局に入った情報によると４つの麻雀牌はすぐに海外へ持ち出され、世界各地に隠されてしまったと言うことです。プレイヤーはさっそく「大亜一筒」を追って世界へ旅立つことになりました。

■ゲームの進め方

■世界一周クイズDE麻雀のモードを選んで、スタート選択画面へ！

操作方法　Ⓐボタンで最初からゲームスタート
　　　　　　Ⓑボタンでパスワードを使ってコンティニュー

パスワード入力方法　6つの麻雀牌がパスワード

✚ボタンで牌を選択➡Ⓐボタンで決定、▼がすすむ。
　　　　　　　　Ⓑボタンで▼がもどる。



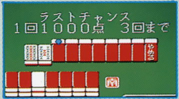
■ルール設定が終わると東京からスタート！

クイズの解答と行く先の選び方

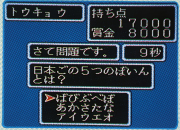
操作方法　✚ボタンの上下で選択➡Ⓐボタンで決定

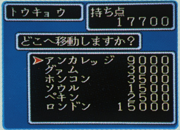
ラストチャンス(聴牌で流局した時のみ)

操作方法　✚ボタンの左右で選択➡Ⓐボタンで決定

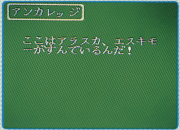








流局の場合は再び麻雀にチャレンジします。





持ち点がマイナスになるとゲームオーバー。

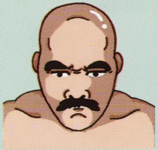
持ち点が低く移動できないときは、再び麻雀にチャレンジ。

クイズに正解すると直前の和がり得点が加算され、相手の和がりで減算された得点も元に戻すことができます。
制限時間が0になるとタイムオーバー。
(但し、最高賞金は10000点)

7 麻雀グランプリ

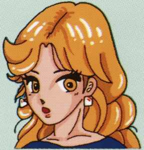
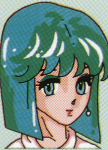


世の中は今、空前の麻雀ブーム。国際的な競技会として開かれる麻雀グランプリは全世界の注目を集め、世界中から強者たちがチャンピオンを目指して参加します。競争率1000倍を超える予選を勝ち抜き、参加資格を得る者はわずかに8名。麻雀グランプリは世界各地12ヵ所で開催され、移動費用その他はすべて自己負担。次の開催地に移動できないとリタイヤになります。そして、見事チャンピオンになった者は上海のグランプリ理事会本部において、名誉チャンピオン“麻雀老君”と対戦し、名実ともに麻雀ワールドの頂点を狙うことができます。前回は日本人の若手雀士がチャンピオンとなり、



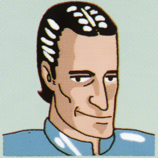


世界の雀士と対決！

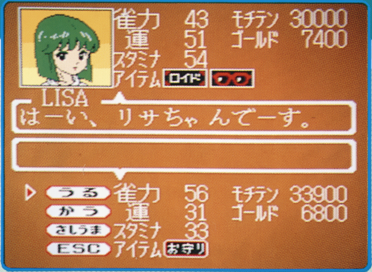



上海まで行きながら老君との対戦直前、行方不明になっています。この雀士の弟は消えた肉親のてがかりをつかむため麻雀グランプリに参加することを決意し、見事予選を突破、グランプリ参加を成し遂げました。プレイヤーはこの弟となって麻雀グランプリに挑戦します。なお、初出場選手は持ち点が無くなると失格になるという規定により、プレイヤーは不利な立場に立たされますが、行く先々で起こるアクシデントもなんのその、

目指せ上海！打倒、麻雀老君！

■データ画面



■プレイヤーと対戦者のコンディションをチェックしよう！

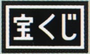
雀　力	麻雀の強さ?!
運	ラッキーな数値。
スタミナ	麻雀すると減少します。

●対話コマンド：アイテムの売り買い、差し馬を決定します。

操作方法 ✚でコマンド選択➡Ⓐボタンで決定

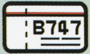
うる	アイテムを売ります。
かう	アイテムを買います。
さしうま	差し馬（次の一局の勝敗にゴールドを賭けます）の決定。
ESC	一局麻雀をスタートします。

●アイテム：街のショップで売られている便利な品物。対話コマンドで売り買いもできます。一度に4つまで持つことができます。



宝くじ

当たると多額のゴールドが手に入ります。

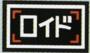


航空券

次の開催地までの移動費用がタダになります。

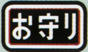

メガネ

手に入れると次の一局だけ相手の手牌が見えます。



保険証書

アクシデントからゴールドの減少を防ぐ保険証書。



お守り

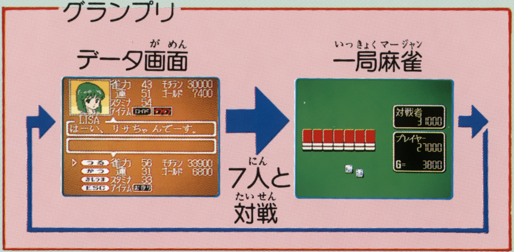
アクシデントから運の減少を防ぎ、マイナス時に回復できる(+10)、とっても御利益のあるお守り。


薬

アクシデントからスタミナの減少を防ぎ、マイナス時に回復できる(+15)、よく効く薬。

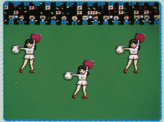
◆雀力・運・スタミナのどれか１つでも－になると実力が出せません。

■グランプリの進め方



■第1戦は東京だ！

ルール設定が終了するといよいよグランプリの開幕です。7人と対戦すると、次の開催地へと出発します。



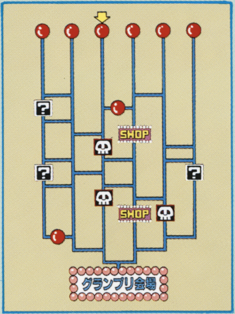
ガンバレ!!



おっと、結果発表だ。



次は、どこだろう？



■アミダの街でハプニング！

プレイヤーはアミダくじの様な街を通ってグランプリ会場に到着します。街のスタート位置を選択してください。

操作方法 ✚で⇩を移動、Ⓐボタンでスタート

SHOP　ショップでの買物は✚で選択Ⓐボタンで決定。

（ドクロ）　要注意！不幸な事件が起こりそうです。

（？）　何が起こるかお楽しみ。

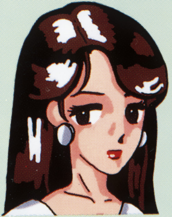
■全12戦を闘いぬいて、チャンピオンになると"麻雀老君"と対戦！

ルール設定を終了し、最後の対戦者と半荘勝負が始まります。

8 基本ルール

麻雀は地域と時代によって、ルールが多少異なります。
「ファミリーマージャンⅡ上海への道」は、2人麻雀なので以下のように簡素化されています。

1．裏ドラ有り。槓裏有り。カンと同時に槓ドラ発生。海底槓なし。
2．連荘時の場の積棒(100点棒)は1本につき300点を加算します。
3．不聴罰点は1500点です。
4．場に積まれた立直棒の得点は立直をかけていないと加算されません。
5．振聴立直あり。但し、ロンはできません。(ルール設定参照)



老君からの挑戦状 FROM 上海

麻雀というゲームは運と技術のバランスが非常に良くとれたゲームなんじゃ。ウッホン。つまり、初心者でもツキさえあれば上級者を打ち負かす事が出来るのじゃ。だが、ワシは負けんぞ。まだまだ若いもん相手に負けるわけにはいかんのじゃ。ワシは逃げも隠れもせん。

この上海で待っておるぞ。ウッシーッ！



使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。

「遊び」をクリエイトする――――――
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761